**VERBALE RIUNIONE 6: 09/11**

**Presenti:** Facci Matteo, Guidobene Davide, Pittini Enrico, Rosin Giacomo

**Introduzione**

Scopo del documento.

**Glossario**

**Metodologie di testing**

Metodologie statiche :

* Inspection e Walkthrough ogni settimana/2 settimane. Fatto a coppie

Metodologie dinamiche:

* incremental testing. durante
* bottom up. durante e alla fine.
* back to back testing (regression testing). durante
* thread testing
* black box e white box. Specifichiamo che ogni volta che testiamo un modulo facciamo prima black box e poi white box (magari tenendo white box solo per i moduli più importanti)

**Elementi testati**

Testare varie classi/oggetti in modo separato e aggregato. Testare varie callback in modo separato e aggregato. Approccio incrementale e thread testing.

Requisiti funzionali (vari elementi che si testano. classi di elementi da testare. es: stanza virtuale, interfaccia, comunicazione,...). E requisiti non funzionali.

**Tracciabilità dei requisiti**

* RF01
* RF02
* RF03
* RF04
* RF05
* RF06
* RF07
* RF08
* RF09
* RF10
* RF11
* RF12
* RF13
* RF14

**Scheduling dei testing:**

* Inspection e Walkthrough ogni settimana/2 settimane, divisi a coppie. 1-2 ore di tempo.
* Ogni modulo grande-ogni tot moduli piccoli incremental testing e bottom-up testing. 1-2 ore.
* Ogni nuova versione dell’app (fine di una iterazione del modello evolutivo) facciamo back to back testing. 3 ore.
* Ogni grande callback-ogni tot piccole callback thread testing
* Ogni modulo black box e/o white box. mezz’ora-1 ora.

Tutti questi test saranno svolti anche alla fine. Testing finale. (Specificare bene la suddivisione)

**Procedure di registrazione dei test**

Campi:

* Requisito funzionale
* (Descrizione)
* Numero test
* % test falliti
* Tester
* Note

**Requisiti hardware e software:**

* Più smartphone Android (almeno 4 diversi dispositivi)(specificare tipologia dispositivi). Eventuali emulatori Android.
* Debugger/Profiler Android Studio
* Wifi-Bluetooth
* Software JUnit
* PC

**Vincoli**

* Testing può effettivamente partire dopo l’inizio della scrittura del codice
* Il testing deve essere completato entro la scadenza del progetto (18/01/2021) (vedi piano di progetto)
* Ci limitiamo ad usare i nostri dispositivi Android (nostre particolari versioni Android e nostri particolari sistemi hw)

Introduzione + Glossario + 1 + 2 + 3 (Matteo, Enrico)

4 + 5 + 6 + 7 (Davide, Giacomo)